

Explorando o Site ARG: Guia Completo



Introdução

Como o meu projeto é um **ARG (jogo de realidade alternativa)**, ele tem muitos segredos e códigos escondidos. Por isso, decidi criar um **Manual de Utilização** para ajudar quem vai jogar.



Protocolos de Utilização:

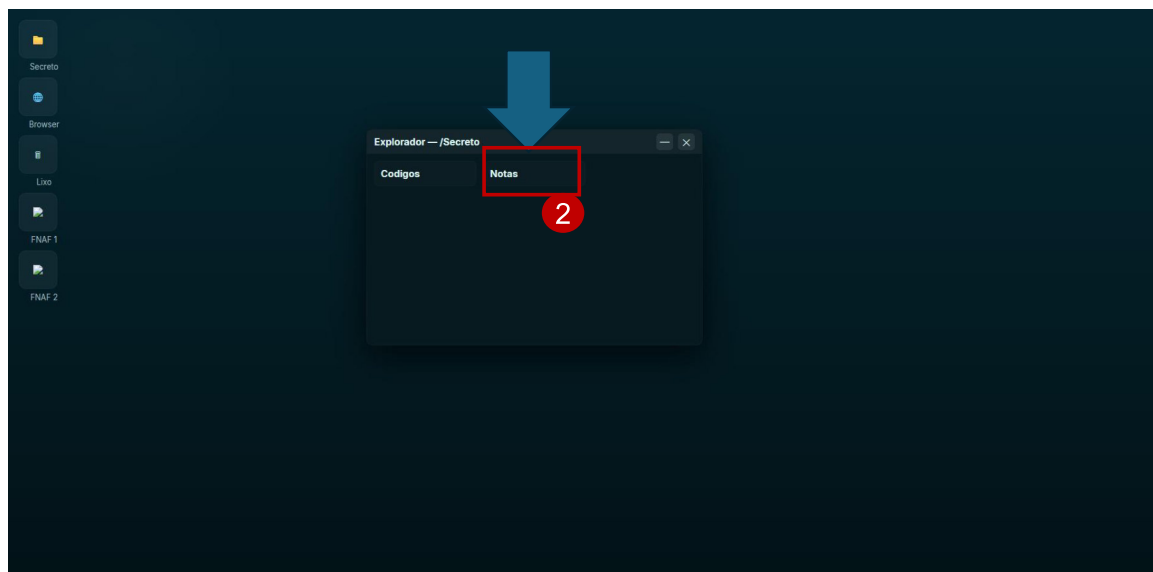
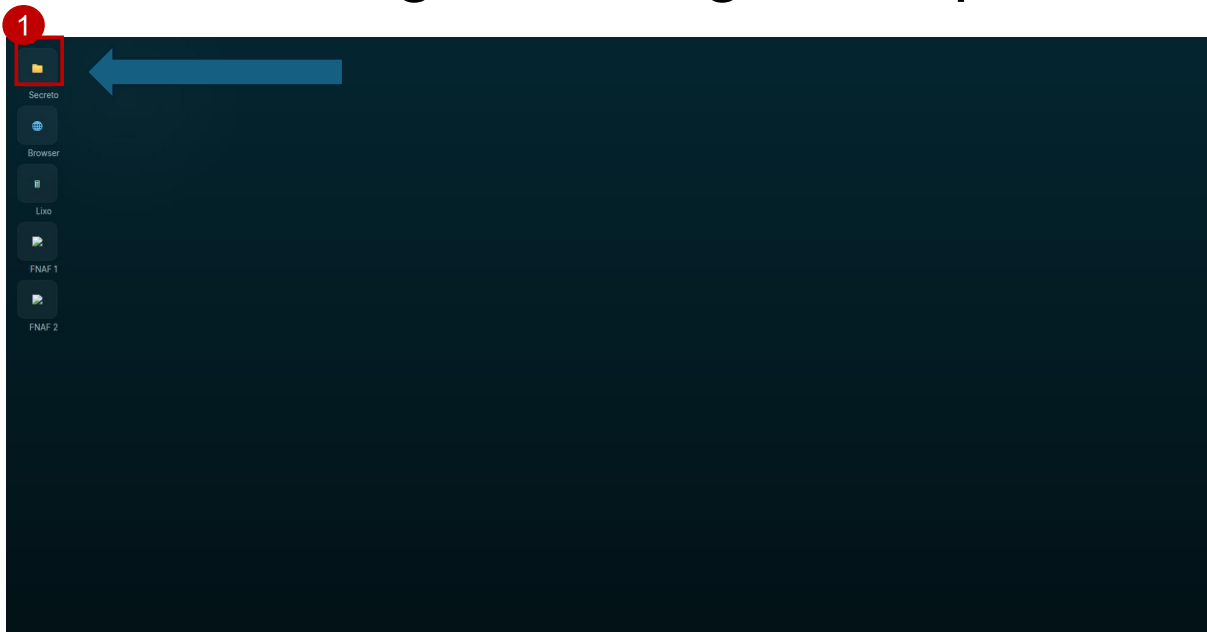
- **Interação:** O acesso aos ficheiros é feito através de duplo clique.
- **Sem Retorno:** Investigue tudo o que conseguir agora. Assim que decidir avançar, o caminho anterior será bloqueado permanentemente.
- **Atenção aos Detalhes:** Nada está escrito por acaso. Leia com atenção redobrada.
- **Simulações:** Os minijogos fazem parte da experiência; utilize-os.
- **Orientação:** Em caso de dúvida, a seta é o seu único guia fiável. Siga-a.

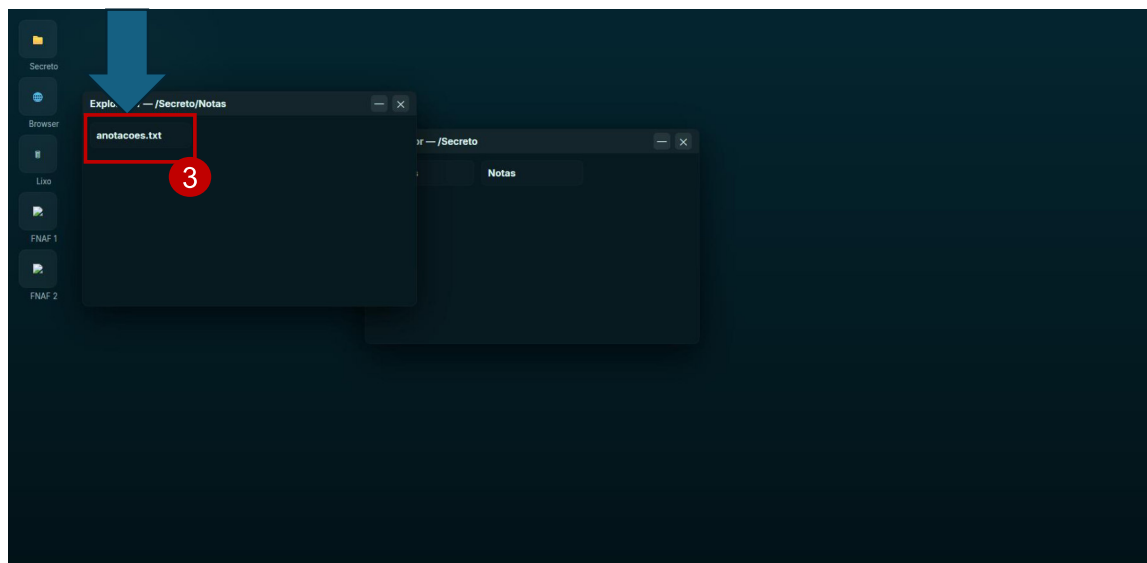


Apresentamos o ecrã inicial:

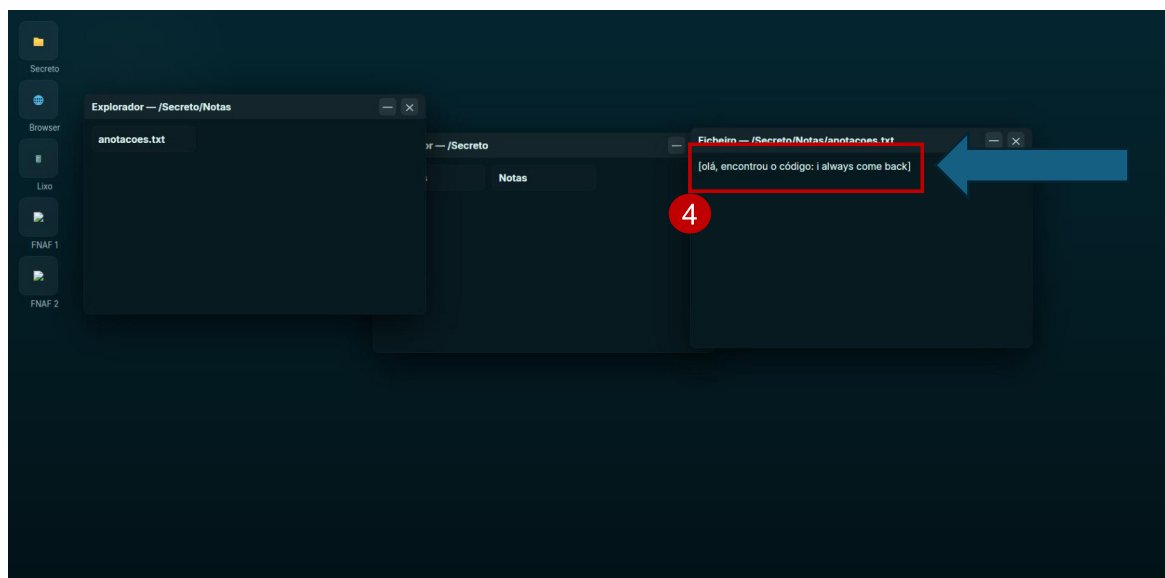


Deverá seguir os seguintes passos:





Copie o último segmento de texto apresentado e encerre todas as janelas ativas.





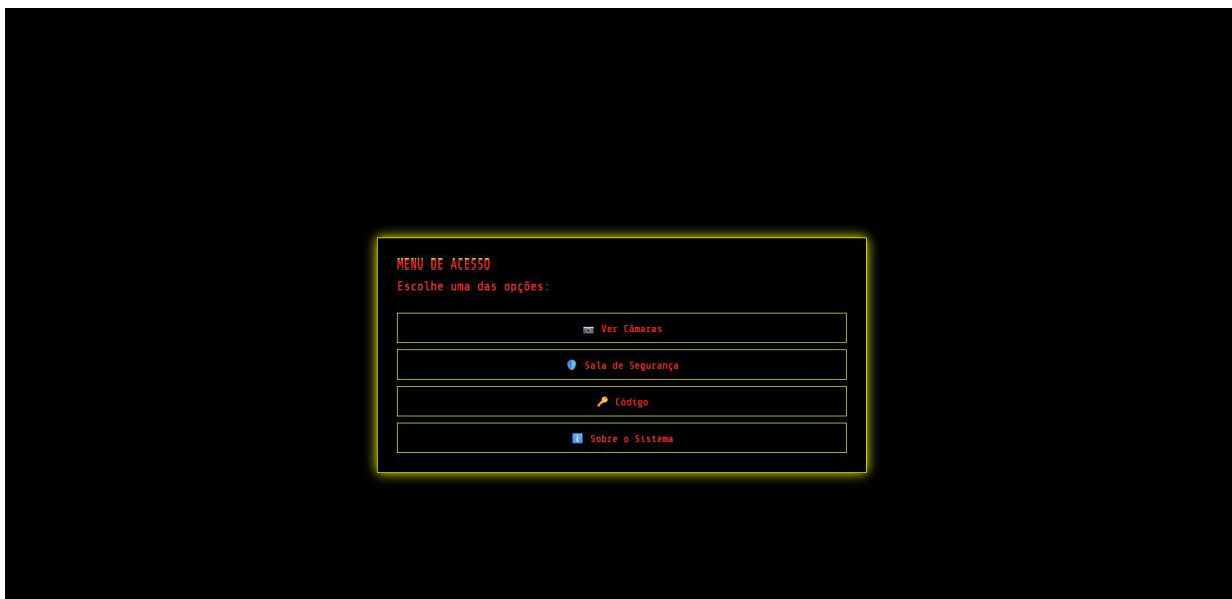
Ao abrir o **FNAF 1**, irá ouvir um som enquanto o ecrã carrega, por isso deve aguardar um pouco.



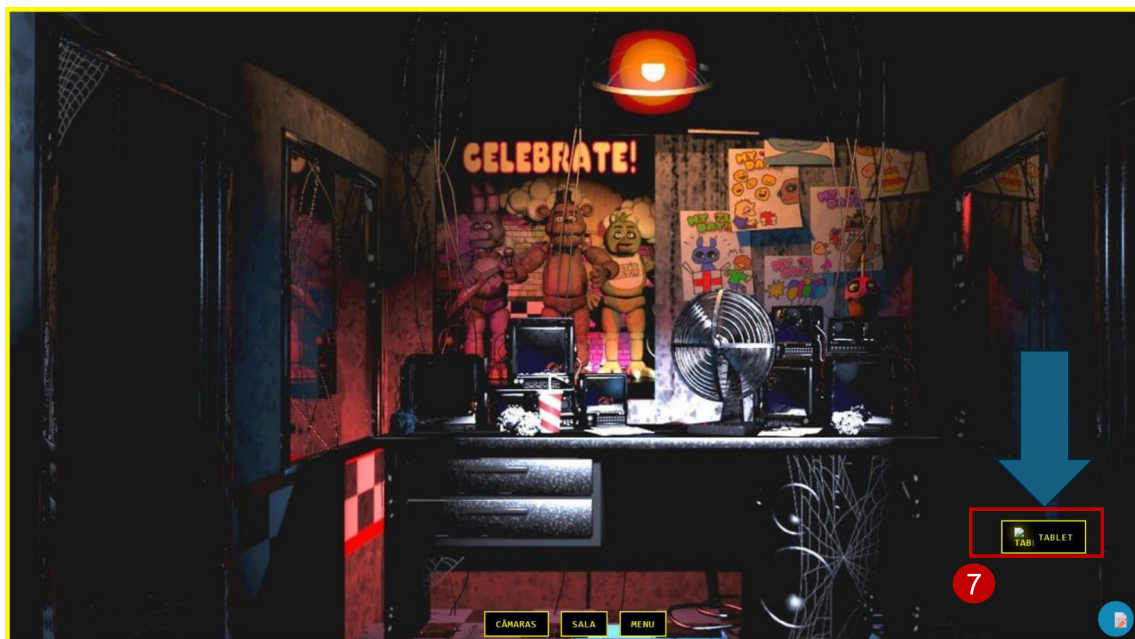
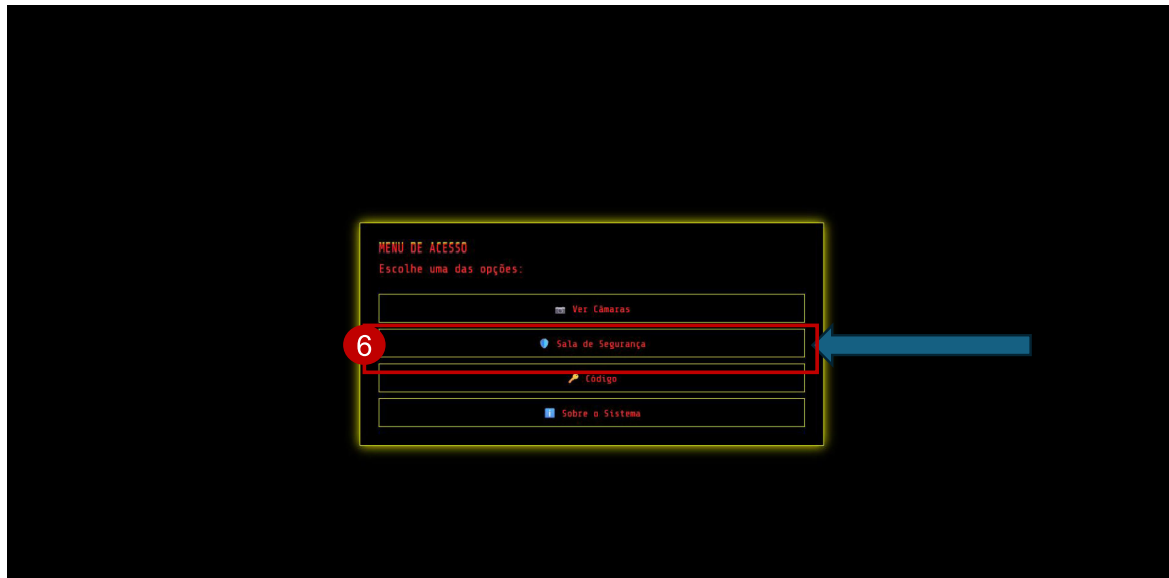
Na janela seguinte introduza o código no campo indicado pela seta e depois deve de carregar enter para entrar



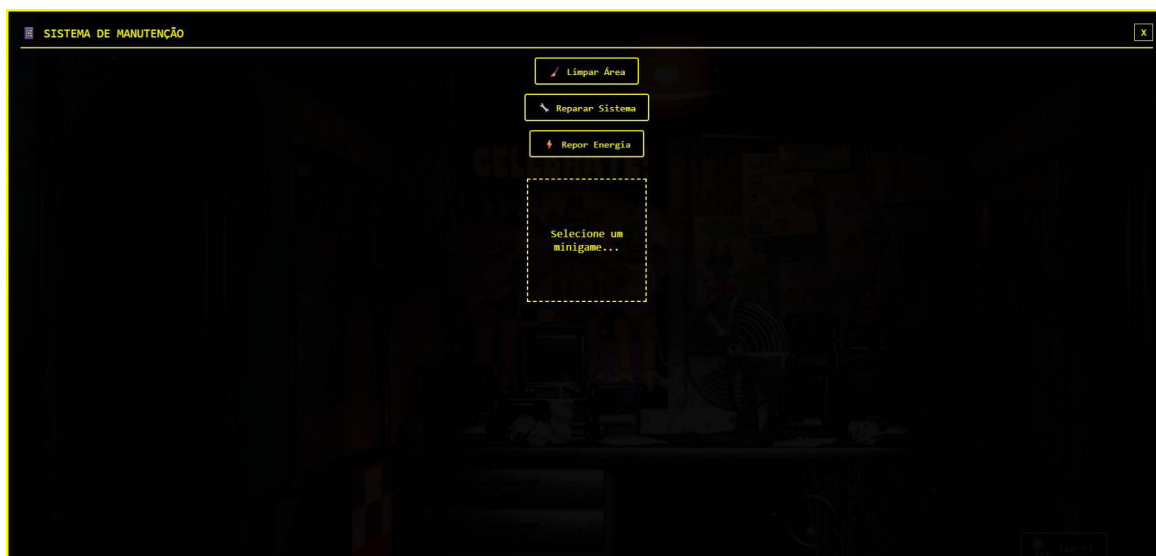
Acederá, de seguida, a esta página:



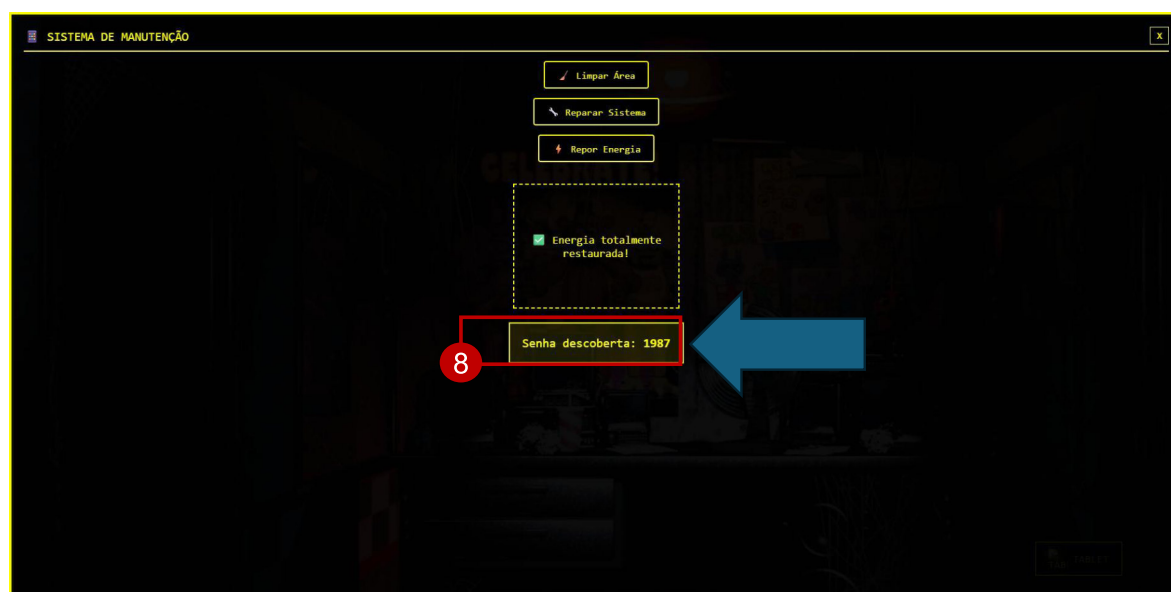
Poderá escolher entre várias opções nesta página, mas o caminho recomendado é o assinalado pela seta:



Jogue os três primeiros **minijogos** para prosseguir.

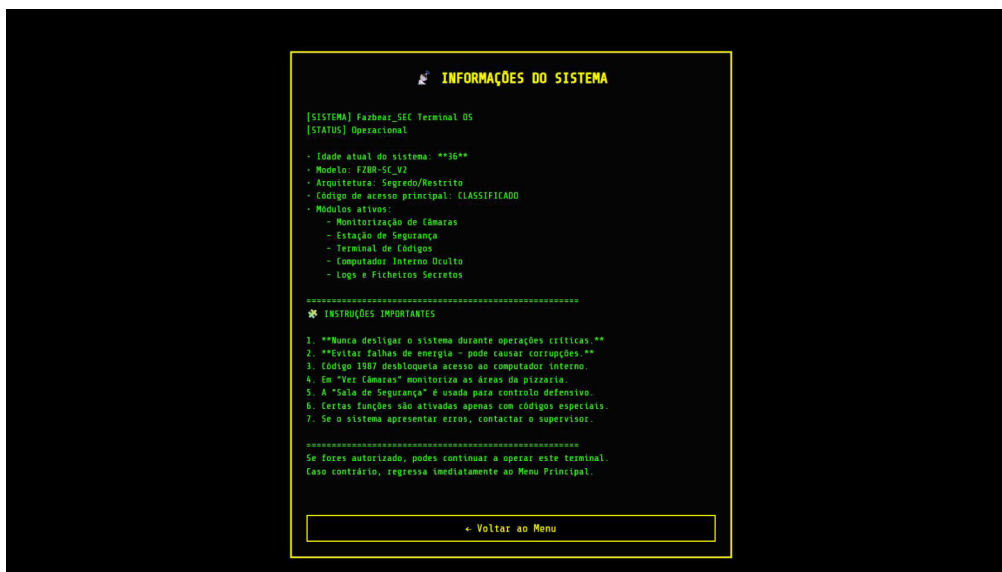


Depois de completar o minijogo, verá isto no seu ecrã. Deverá fechar esta janela e voltar ao menu .

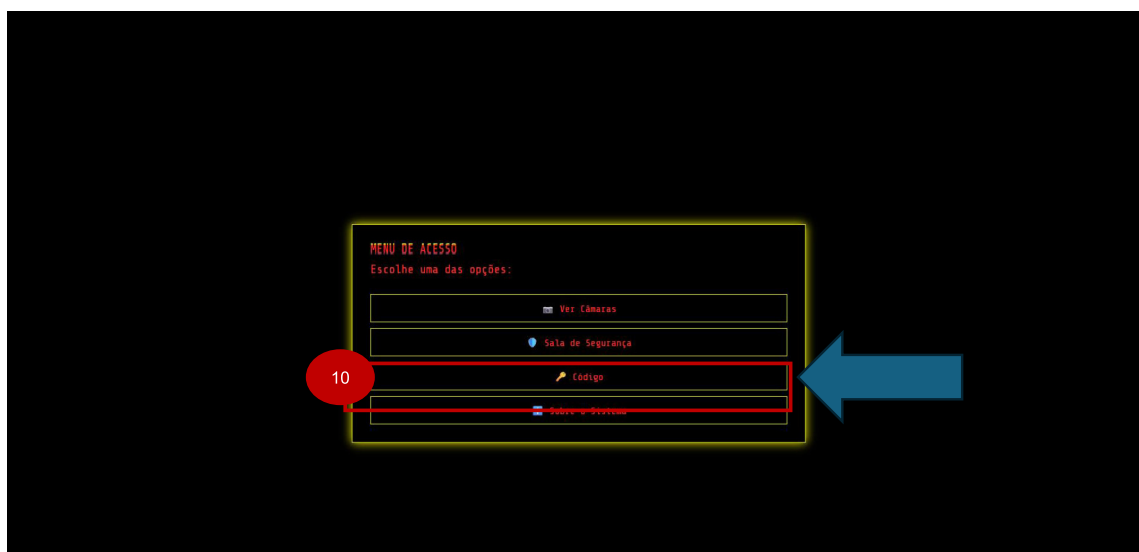




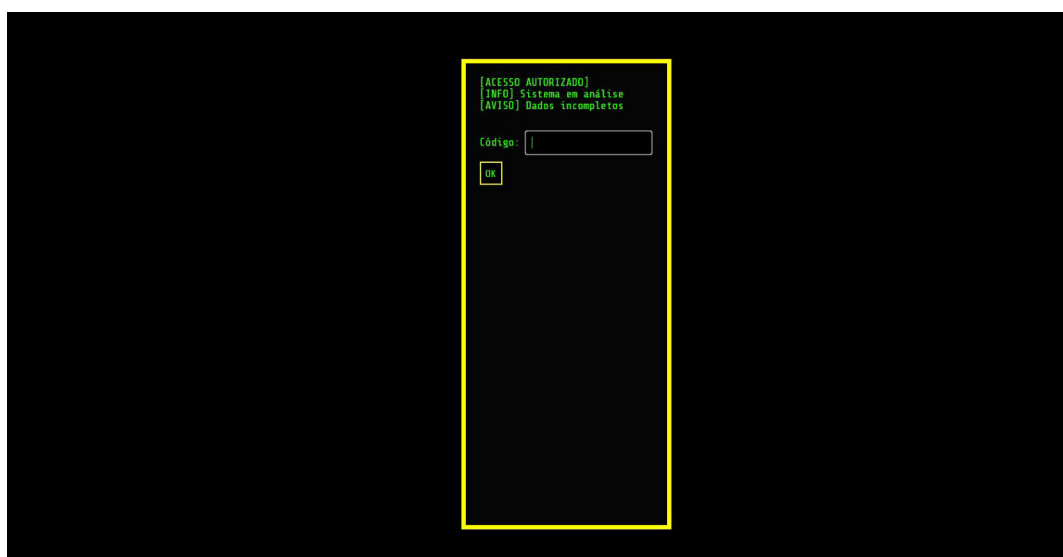
No menu, recomendo que leia a secção "Sobre o sistema". Esta página contém informações fundamentais para a progressão no sistema.
Depois quando fechar para voltar ao menu irá de meter o código novamente.



Quando tocar nesse botão terá de voltar a colocar o código [**1987**].



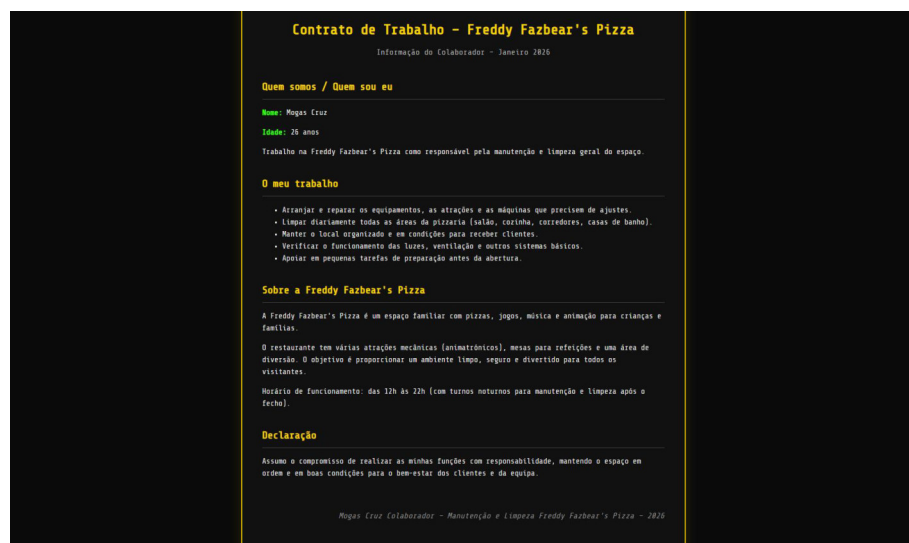
Aqui tem que meter o código [**william afton**].

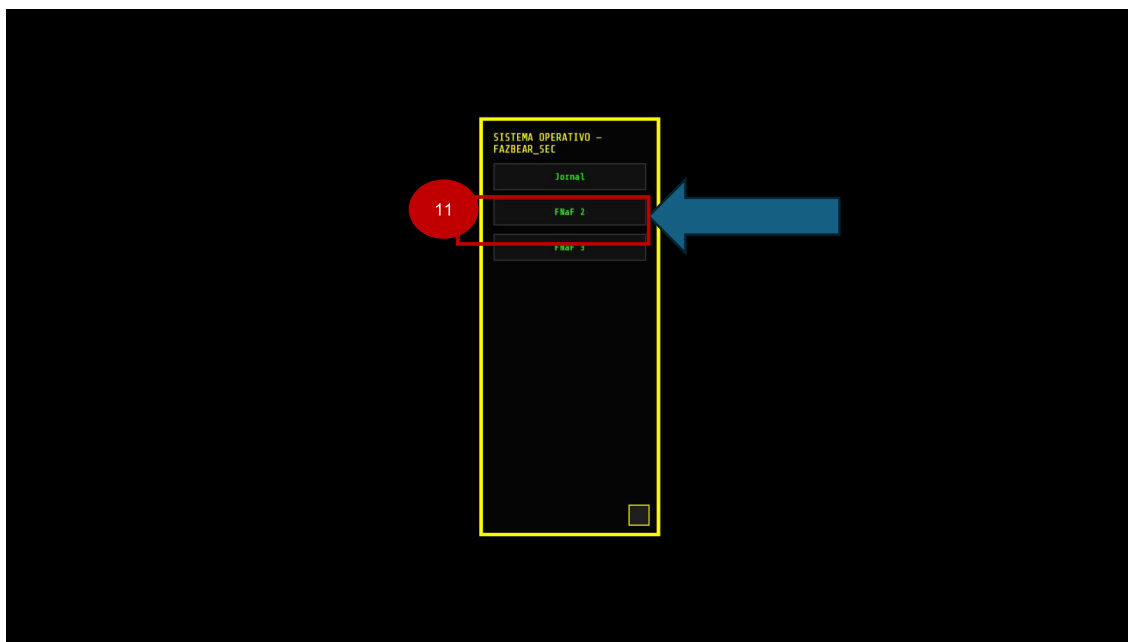


Após introduzir o código, será redirecionado para esta página.



Recomendo, uma vez mais, que analise o jornal com atenção.





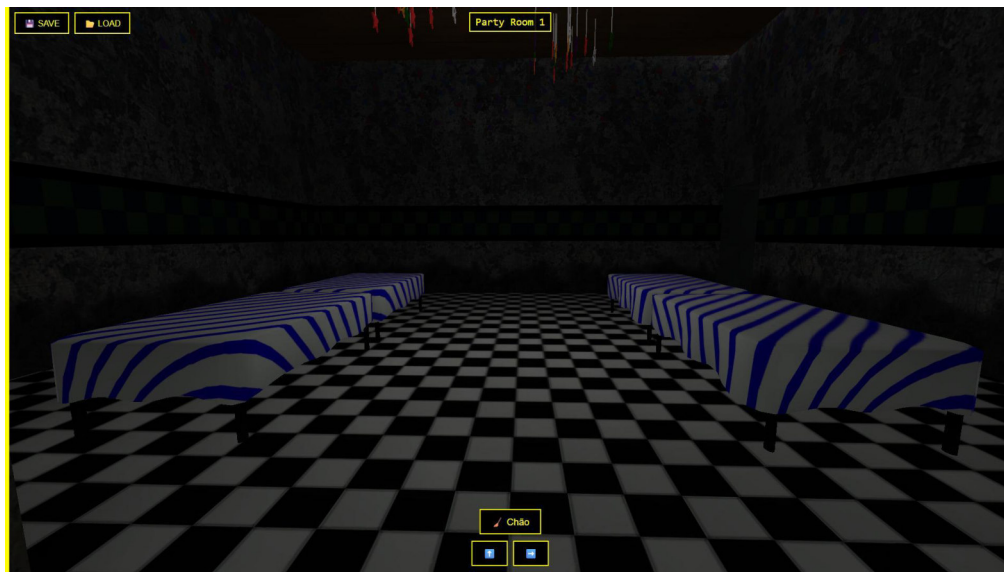
Protocolo de Manutenção: Limpe os ecrãs de monitorização para restaurar o acesso às câmaras.



As setas na parte inferior do ecrã indicam as opções de navegação. Clique para avançar e descobrir o que acontece.



Aqui terá acesso a um minijogo.



Interface do minijogo: Operação de Limpeza do Chão.





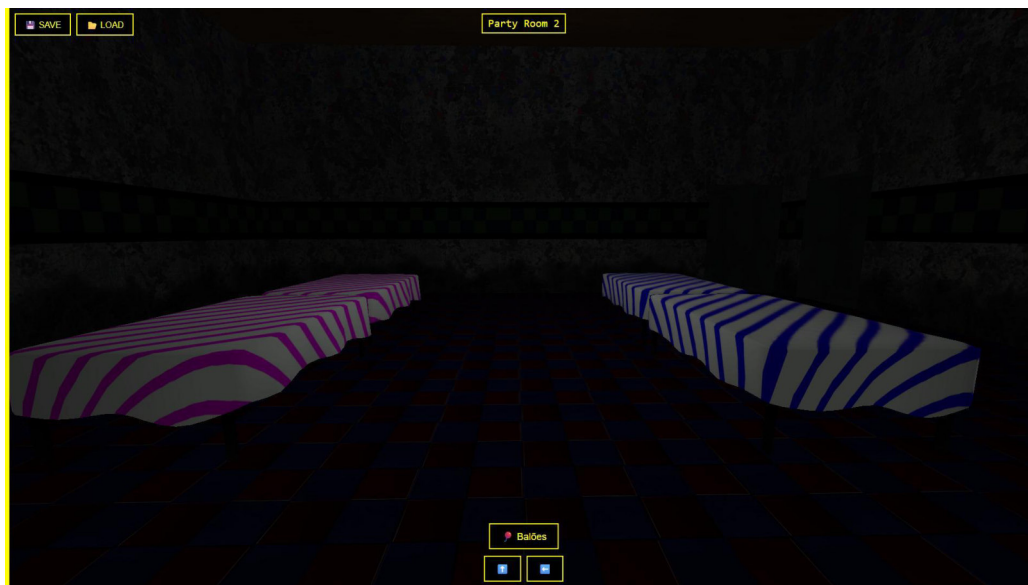
Aqui encontrará também um minijogo; vamos testá-lo?



Concluído o minijogo, deverá retroceder até ao corredor principal.



Vamos ver em que consiste o minijogo.



Concluído o minijogo, deverá retroceder até ao corredor.



Aprofundemos a exploração; ainda há segredos por revelar.



Deparamo-nos com um palco de festa.



Uma zona de jogos.



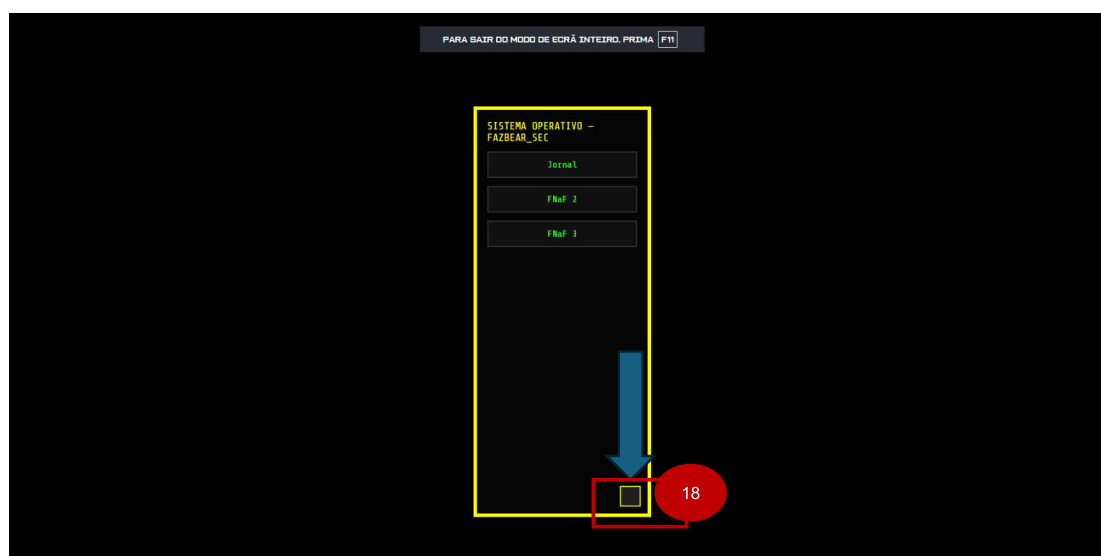
Aqui encontramos a área de prémios.



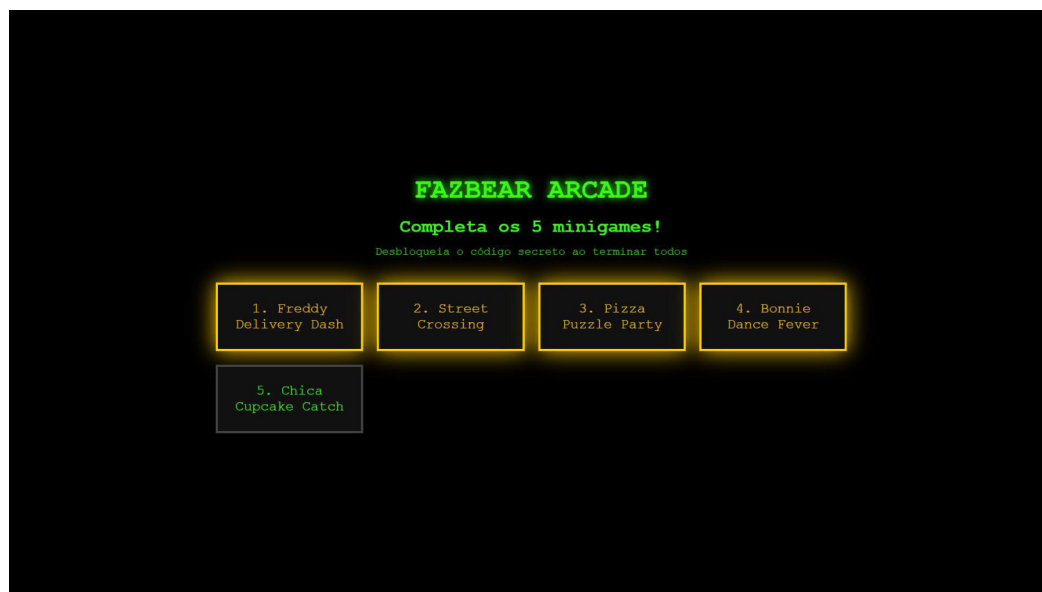
Depois vai voltar tudo, no sistema até chegar ao computador onde estava.



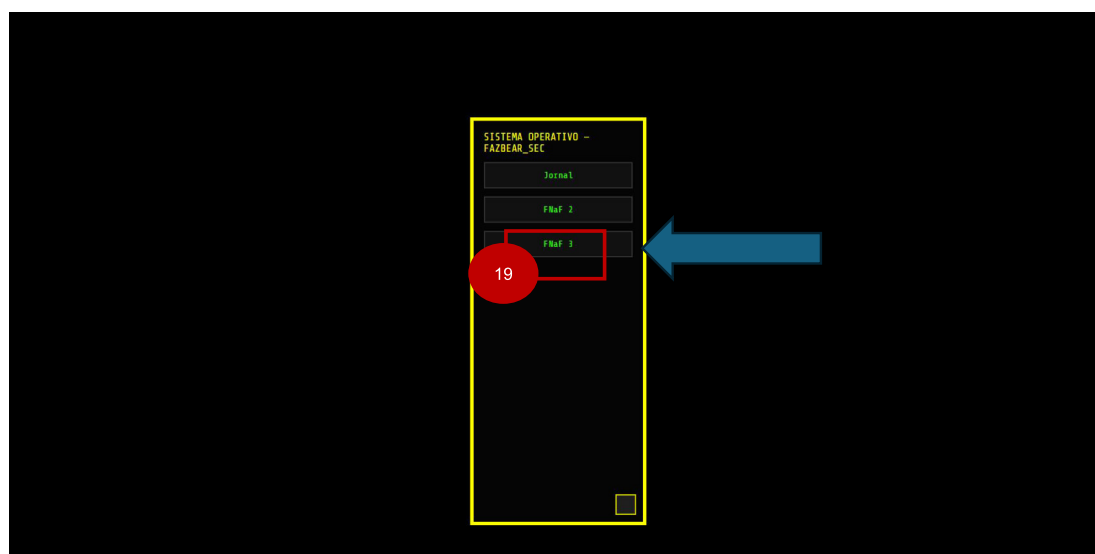
Aqui para termos acesso ao **Fnaf 3** vamos ter de clicar no botão seguinte:



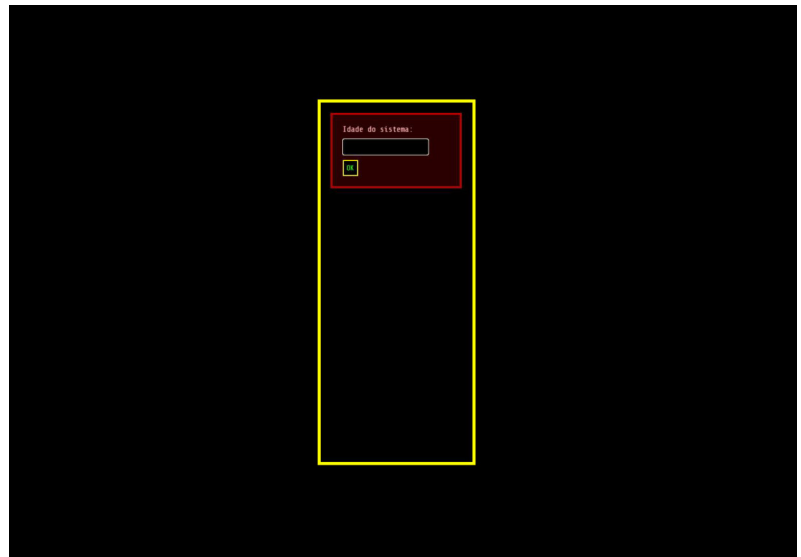
Depois vai aparecer este ecrã onde vamos ter de completar os 5 mini jogos para conseguir 1 dos códigos:



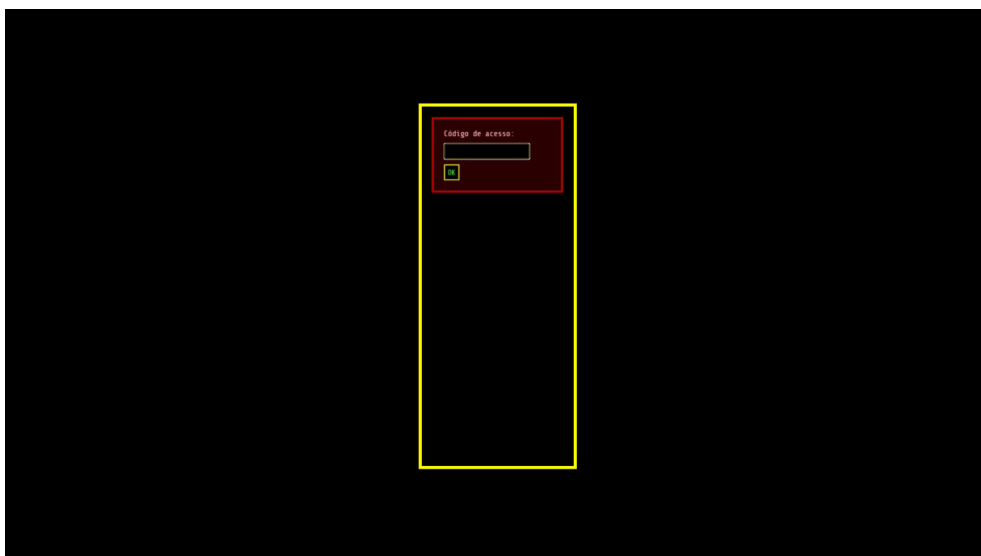
Depois de completar volte atrás e carregue no **Fnaf 3**



Vai então aparecer isto que apresento nesta imagem. Agora aqui é extremamente importante ter lido os documentos desde o início porque aí dizia a idade do sistema. A idade do sistema correto é **36**.



Depois de seguida, vai pedir um código de acesso à sala dos mini jogos, que é **springtrap**.



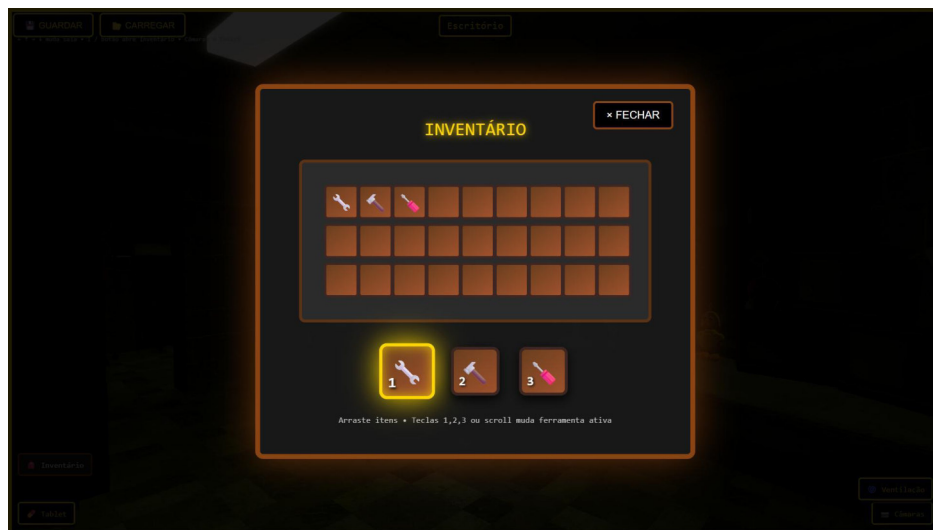
Depois de meter os código vai para este novo ecrã.



Como pode ver temos muitos mais botões no ecrã que o normal.



Inventário



Temos 4 mini jogos:



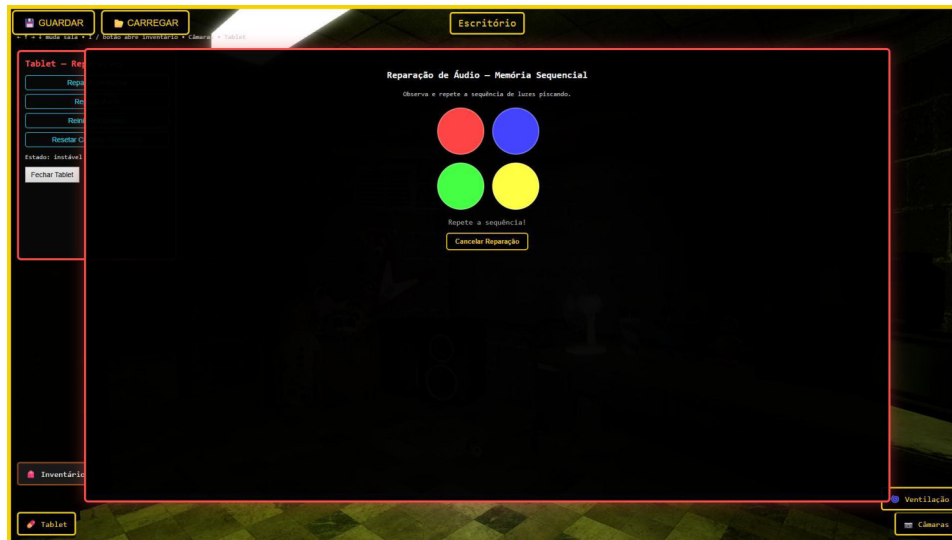
Caçar fantasmas:



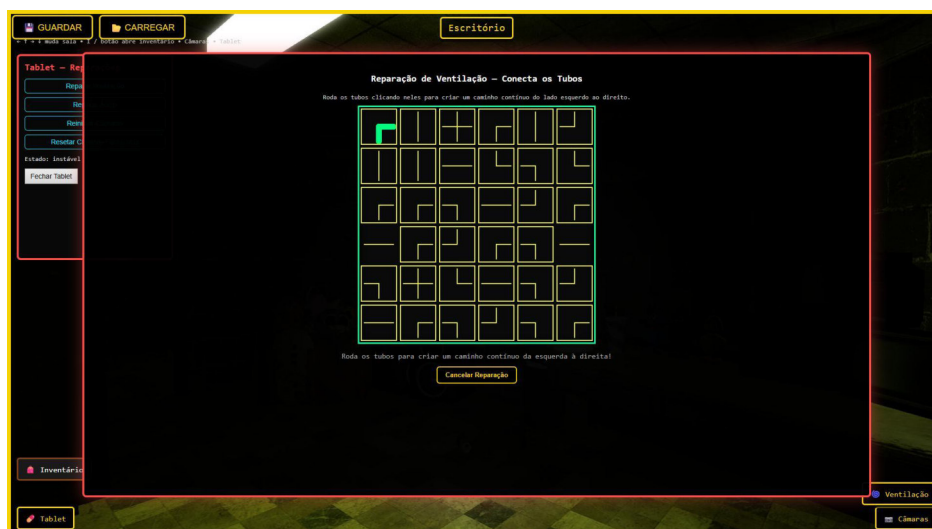
Arranjar as câmeras:



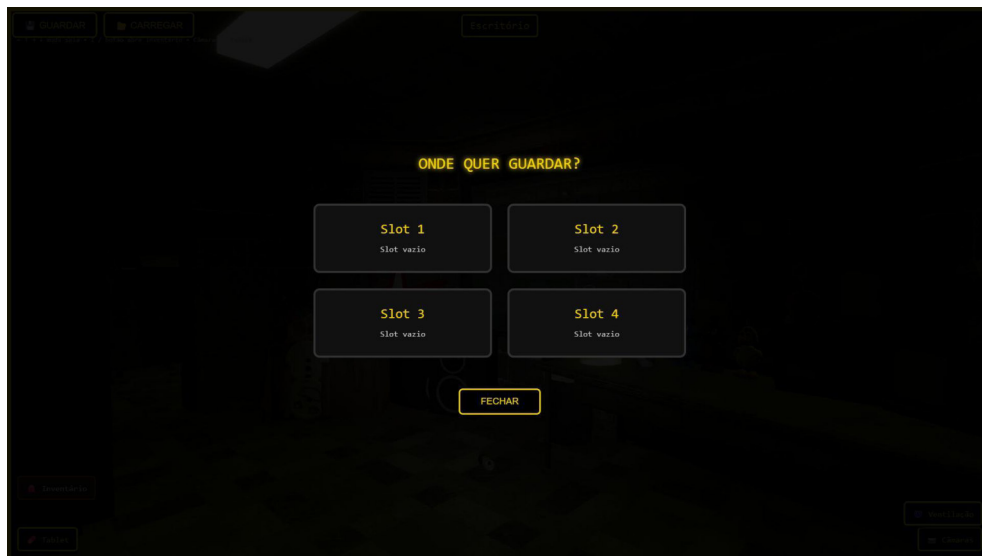
Arranjar o áudio:



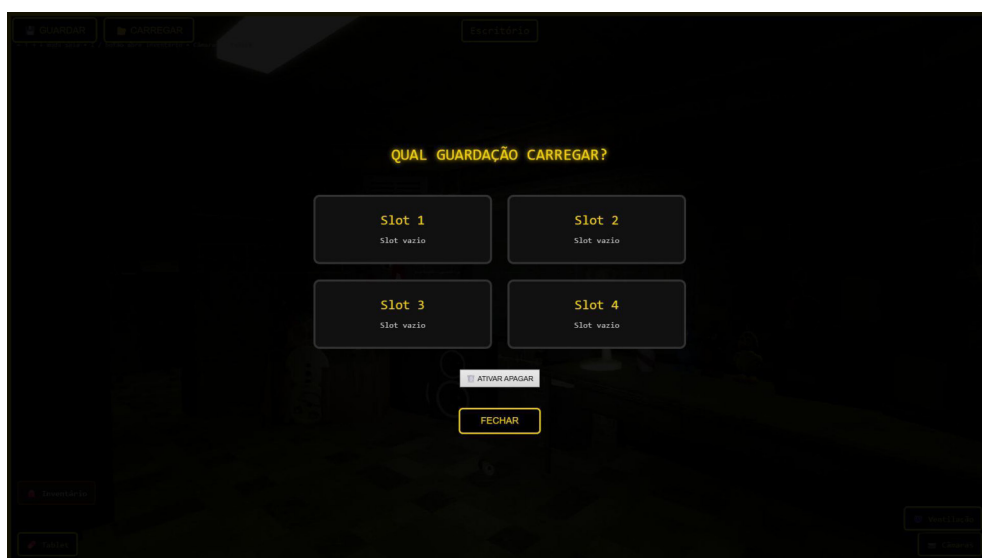
E por último arranjar a ventilação:



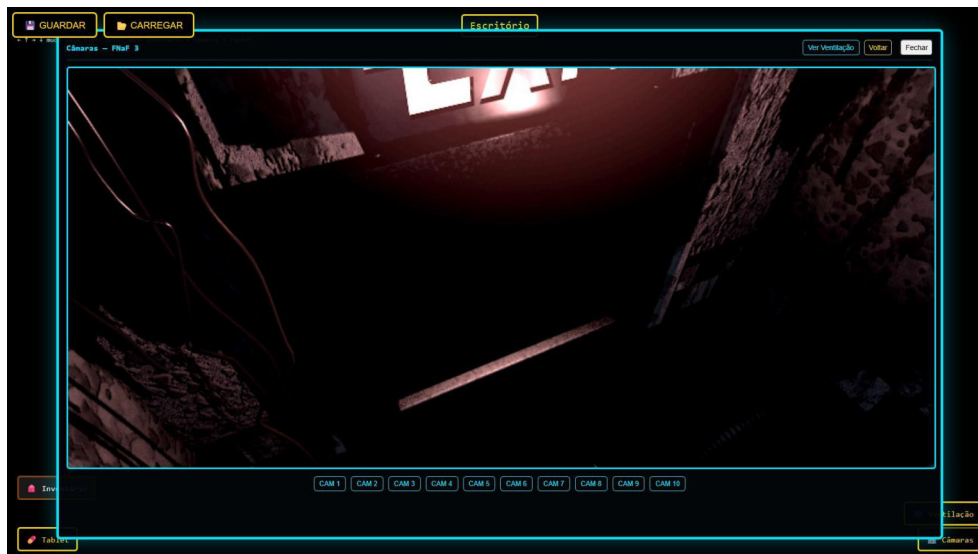
Botão guardar:



Botão de carregar



As câmeras:



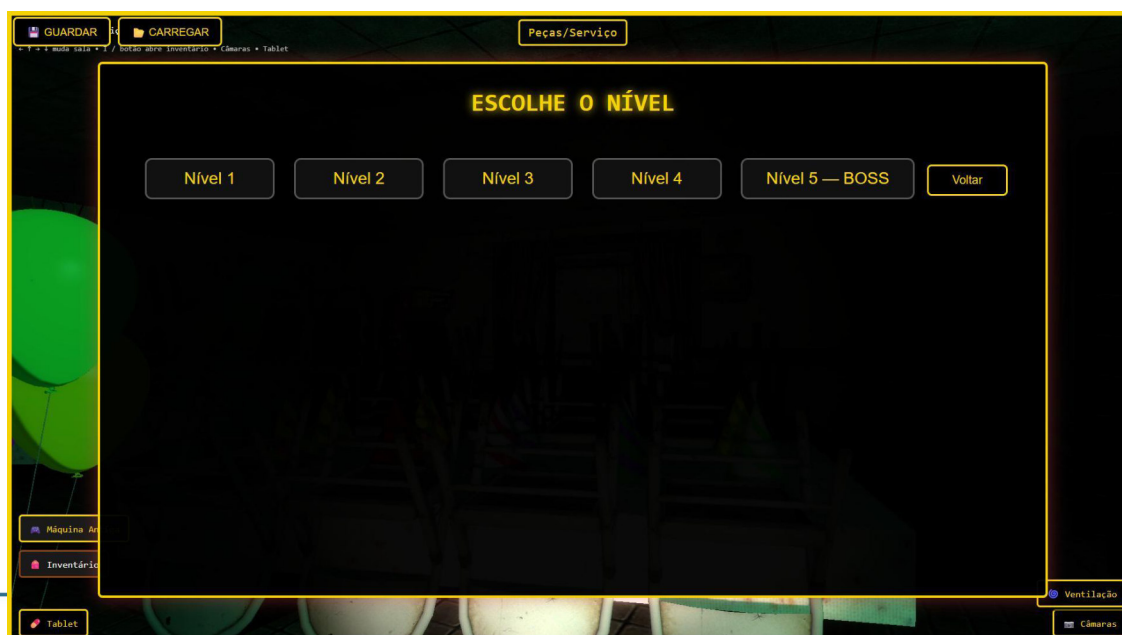
Aqui vai ter de mexer usando as setas como diz ali no canto superior esquerdo



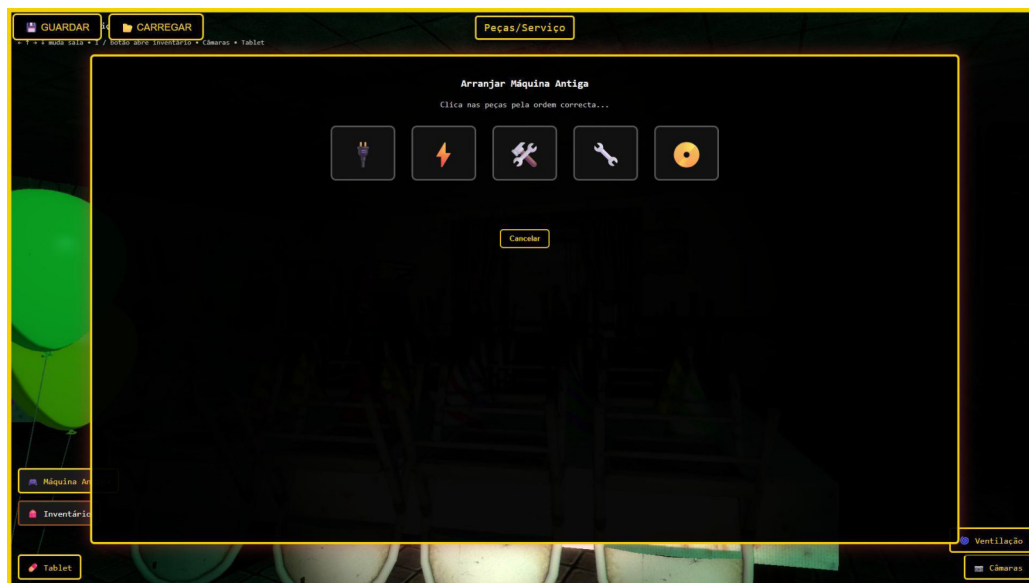
Vai então avançar até este novo ecrã, onde vai aparecer uma nova opção



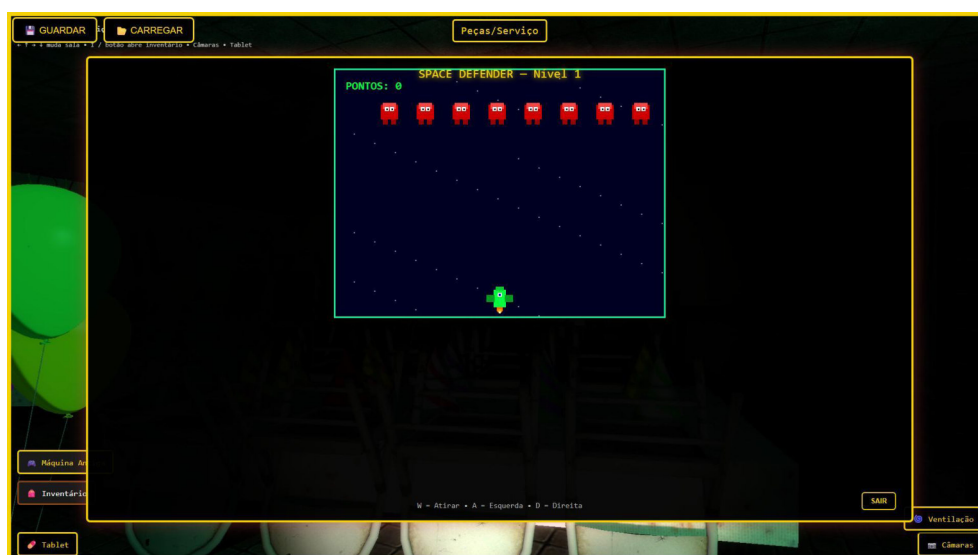
Tem 5 níveis cada vez que quiser jogar vai ter de arranjar (dar energia à máquina, visto que ela já é muito antiga).



O mini jogo de arranjar:



O jogo:



Para mover use as teclas **A** e **D** e para atirar use a tecla **W** como diz a informação no fundo do ecrã.

